

Mod-Con-06 Obelix-report

22/23/24 SETTEMBRE
MCZ6
 MODCON ZERO6EI

MEET THE GAME

Anche quest'anno Modena è stata il centro del "Gioco" da tavolo italiano, con una kermesse durata da venerdì 22 a domenica 24 settembre (con anticipo extra il giovedì sera e notte ...). A riprova che il giocare sta diventando sempre più "popolare" e che il boom dei giochi cosiddetti "alla tedesca" sta raggiungendo anche il Bel Paese quest'anno si è raggiunta la cifra record di oltre 4000 presenze.

Organizzatore ufficiale è stato, come sempre, il club Tre Emme di Modena, anche se per organizzare, gestire e realizzare una manifestazione i soli soci del Club non bastano più, e così si è fatto ricorso ai volontari di tante altre associazioni di Carpi, Padova, Roma, ecc.

Il luogo della Mod-Con è ormai fisso da parecchi anni: la Polisportiva del quartiere "La Sacca", che ospita anche la sede del Club Tre Emme e che, per gli ampi spazi disponibili, è l'ideale per tanti giocatori: il palasport (dove solitamente si svolgono le partite di Hokey a rotelle) diventa lo spazio centrale dove si provano le novità dei giochi da tavolo e dove sono installati i vari stands delle ditte espositrici. E' qui che si sono anche svolte le finali nazionali di Coloni Di Catan (che hanno eletto i due rappresentanti italiani per la finale Mondiali), di Ticket to ride

Puerto Rico oltre a centinaia di partite dimostrative di tutte le novità, partite test per nuovi giochi

in corso di affinamento, ecc.

Ed è anche qui che ho incrociato le armi ... pardon ... le carte, con l'ideatore di TURM UND TAXIS, Spiele de Jahre 2006, l'eccellente Andreas Seyfarth, ospite d'onore, insieme alla moglie Karen (un'autentica Valkiria alta quasi due metri). Nonostante abbia dichiarato di aver giocato alla sua creatura non più di 50 volte ci ha dato una dimostrazione di come conti più raggiungere gli obiettivi territoriali che non arrivare per primi alla fatidica "carrozza superlux da 7". Una bella partita e preziosi consigli.

Uscendo dal palasport un lungo corridoio costeggia le varie palestre (lotta, pugilato, ecc.) e gli spogliatoi degli atleti, la maggior parte dei quali è stata trasformata in stanze privées per una miriade di giochi di ruolo. Sulla parte esterna del complesso in muratura ci sono poi due campi da tennis, coperti, che per l'occasione sono stati assegnati uno ai giocatori di wargames fantasy e/o fantascienza (con decine di tavoli pieni di castelli, costruzioni pre/post bomba, paesaggi bucolici sui quali si svolgevano infernali battaglie, ecc.) e l'altro ai giocatori di ruolo, con tanto di banchi per la vendita di armi (in puro lattice) per i Giochi di Ruolo Gran Natura (GDR Live).

A fianco dei campi da tennis un campetto per la pallacanestro, in cemento e allo scoperto, sul quale

si sono svolte le battaglie dei GR Live, di giorno (soprattutto con guerrieri e mostri) e di notte (con creature malefiche, dai vampiri alle streghe, dagli incantatori ai folletti).

La nostra passeggiata continua con la bocciofila dove, coperte le piste in sabbia, si sono installati decine e decine di tavoli per i giochi di società, i wargames, i tornei di Risiko, Munchin, Bang, Funkenschlag, Memoire '44, Magic, Yu-gi-oh! e decine di altre che neppure mi ricordo.

La Bocciofila è, per tradizione, il mio covo permanente, ed è lì che mi accaparro solitamente un paio di tavoli e dedico i tre giorni a continue sfide con amici, conoscenti e ... perfetti sconosciuti, attirati dai giochi allestiti e ghermiti al volo per raggiungere al tavolo il numero ideale.

Completano il panorama i locali del bar/tavola calda: al piano terra è difficile trovare posto (i vecchietti li abbiamo sempre sloggiati dalla bocciofila ma non possiamo eliminarli), anche se durante le ore dei pasti non è raro vedere partite a carte con i giochi più impensati. Solitamente getto appena uno sguardo e, dopo aver rabbrivito nel vedere tutti quei giocatori con dei paninazzi in mano, lattine e bicchieri di bibite accanto alle scatole, ecc. ecc (ORROREEEEEEEEE !!!) scappo via prima di assalire i giocatori (avete presente la pubblicità di

quella ditta di elettrodomestici, col commesso che si fa picchiare per difendere una televisione dai maltrattamenti di un cliente ...) colpevoli di tanto scempio! Ai piani superiori, oltre alla mensa (che solitamente serve un primo piatto caldo e da bere al prezzo modico di 5 euro) ci sono alcune sale sempre prese d'assalto da gruppi di giocatori affamati di tavoli : sempre ... salvo il sabato sera, quando si svolge l'ASTA TOSTA, un'asta in cui si "battono" decine e decine di giochi messi in vendita dai partecipanti alla convention (questa volta hanno terminato alle 3 del mattino, esausti ...) e dove il mattino dopo si possono ancora fare buoni affari a prezzi stracciati con i "residui" dell'asta. Quest'anno ho speso un totale di ... ben 7 euro per acquistare 5 giochi tedeschi nuovi di pacca (che il padrone ha venduto perché non sa la lingua e non ci sono traduzioni disponibili) talmente pieni di pedine, contrasegni, ecc. che solo per questo chiedevano di essere acquistati. In tre giorni credo di aver provato, riprovato e giocato oltre 20 giochi diversi : da TURM UND TAXIS a PUERTO RICO; da MUNCHIN a BRITANNIA, da NIAGARA a MARE NOSTRUM, da CARRASSONNE (Stone Age) a TICKET TO RIDE, ecc. Normalmente le partite si sono svolte senza alcun intoppo "leguleio" (nel senso che tutti i giocatori hanno partecipato più per il gusto di partecipare che per quello di vincere) anche se non sono mancate partite "tirate" fino all'ultimo. Ho rivisto i soliti vecchi amici di sempre (con alcuni ci conosciamo fin dalla prima PAVIA CON di

25 anni fa) e tanti giovani : ma la novità di quest'anno, a mio avviso, è stata la grandissima presenza femminile che, per quanto possa ricordare, ha superato ogni più rosea aspettativa. Poi anche tanti bambini : d'accordo che noi "veci" ci portiamo dietro ormai i nostri figli (io avevo Giulio, 10 anni) ma tanti altri bambini modenese sono venuti a vedere la manifestazione (sotto i 16 anni l'ingresso è gratuito). Per chi non ha mai partecipato ad una grande manifestazione (tipo magari Lucca Games) Modena è senz'altro un'ottima occasione : si trova di tutto, si gioca a tutto ed il clima è sempre molto goliardico. I prezzi non sono esagerati (13 euro per chi vuole entrare tre giorni, 7 euro per la giornata), per mangiare ci si può accontentare (bar con panini, piadina ... modenese (puah !!!), tramezzini, oppure, come dicevo, un piatto caldo alla mensa : ma ci sono anche tre pizzerie a cinque minuti di distanza a piedi) e per dormire anche (si va dall'Ostello della gioventù ai campings, dal bed and breakfast da 20 euro agli hotels da 60 euro). E qui mi fermo : non volevo farvi una "cronaca" di Mod-Con-06 ma solo farvi sapere che esiste, così come esistono manifestazioni diverse, da Verona a San Marino, da Ravenna a Lucca, da Milano a Torino e chi avesse voglia di partecipare non ha che da ... contattarmi e chiedermi qualche indirizzo per le relative informazioni. Infine desidero informarvi dell'uscita di un libro dedicato ai giochi da tavolo :

LA SIMULAZIONE STORICA
Board wargames, wargames, board

games, simulazioni finanziarie e sportive

Di Giancarlo Ceccoli (con vari coautori, fra cui il sottoscritto)
Editrice AIEP di San Marino

Che potrebbe darvi parecchie informazioni su questi giochi e sulle manifestazioni ed i clubs.

Obelix