

AVALON HILL RISPONDE

Cari amici, eccoci qui per il nostro solito appuntamento. Inizio subito mantenendo la promessa fattavi nel numero scorso, e cioè dandovi il programma ufficiale del "Primo raduno nazionale wargamers" che si terrà a Pavia dal 23 al 25 settembre:

venerdì 23:

- 17,30-21,30: Arrivo e registrazione dei partecipanti.
- 19,30-21,00: Cena.
- 20,30 in poi: Inizio partite.

sabato 24:

- 9,00-12,30: Inizio tornei e seguito partite.
- 12,30-13,30: Pranzo.
- 13,30-19,30: Wargames.
- 19,30-20,30: Cena.
- 20,30 in poi: Wargames.

domenica 25:

— tutto come sabato: Nel tardo pomeriggio ed in serata la premiazione dei tornei e ... l'arrivederci.

Mi sembra appena il caso di sottolineare che la buona riuscita del raduno dipenderà solo dalla effettiva partecipazione dei veri appassionati; in caso di fallimento (tocchiamo ferro!?) anche di questa iniziativa (che comporta tra l'altro notevoli sforzi organizzativi) bisognerà proprio dire che noi italiani siamo davvero gli ... ultimi della classe. Ma questo senz'altro non succederà!!! Forza allora, e sbrigatevi ad inviare le domande di iscrizione all'organizzatore (Carlo DeRysky - P.zza Dante 4 - 27100 Pavia - tel. 0382/26758) specificando nome, cognome, indirizzo, numero telefonico ed i giochi preferiti (che porterete con voi). Il tutto va accompagnato da un vaglia di prenotazione di L. 10000.

E veniamo come sempre a qualche risposta:

- D-010... *quale potrebbe essere la sequenza "postale" in una partita a Russian Campaign? Riguardo poi a Third Reich, mi sembra che si avrebbe una "inflazione" di lettere per tener conto di tutto ciò che può capitare in un turno (intercettazione navale o aereo-navale, supporto aereo difensivo, ecc.): come si può risolvere tutto ciò? Sarebbe anche utile avere un elenco delle ultime novità Avalon Hill.*

Angelo Coha - Cuorgné (TO)

R-010 - Per *Russian Campaign* la sequenza sarà:

- 1^a lettera: piazzamento iniziale del "russo".
- 2^a lettera: il tedesco invia il 1^o impulso con relativi combattimenti.
- 3^a lettera: conosciuti i risultati dei combattimenti il tedesco invierà il 2^o impulso e relativi attacchi.
- 4^a lettera: il russo invierà il suo 1^o impulso e relativi combattimenti.
- 5^a lettera: conosciuti i risultati il russo invierà il 2^o impulso e relativi attacchi.

Questo vale se si usa il "lotto" per i risultati del dado; se invece si adottano altri sistemi (per esempio con particolari tabelle) il difensore dovrà rendere noti i risultati all'attaccante al termine del 1^o impulso. Notare inoltre che il russo spesso è in grado di inviare una sola lettera comprendente 1^o e 2^o impulso contemporaneamente (specialmente nei primi turni, quando è costretto a retrocedere e a difendersi).

Per quanto riguarda invece *Third Reich* ... la 3^a edizione ha effettivamente complicato un po' le cose. Naturalmente un giocatore postale ... non si arrende mai, per cui il problema è risolvibile almeno in due modi: con una serie di lettere contenenti la maggior parte delle ipotesi per fatti che potrebbero accadere; oppure il ricorso ad un arbitro esterno al quale fornire le indicazioni generali (se accade la tal cosa fare intervenire la tal riserva, ecc.) utili per la risoluzione dei combattimenti e relative conseguenze.

Quanto alle novità, a parte i titoli illustrati sull'attuale catalogo, saranno gradualmente disponibili per Natale i seguenti giochi: *Civilization*, *Battles of the 100 days*, *Battle for Italy*, *Naval war*. Tutti con traduzione in italiano. Per chi non ha problemi con l'inglese saranno disponibili: *Napoleon*

at bay, *Wizard conquistador*, *Frederick the great*. Questi giochi verranno tradotti in seguito.

D-011 - ... *da poco tempo mi sono avvicinato ai wargames anche se purtroppo la mia passione rischia di naufragare per mancanza di ... avversari con cui sperimentare in pratica le mie teorie. Ho saputo dell'esistenza di vari clubs in Italia (ce ne sono vicino alla mia città?) e dell'esistenza di una rivista (War) dedicata ai wargames. Esistono inoltre possibilità di gioco postale, così come vien fatto con gli scacchi o nei paesi esteri?*

Andrea Mattielli - Assisi (PG)

R-011 - Non esistono purtroppo dei clubs (a me noti) nella tua zona; ti invio comunque l'elenco dei nominativi in mio possesso relativi a Perugia e dintorni ... omissis ... Per quanto riguarda *War*, essa è ormai definitivamente defunta per mancanza di fondi (alcuni inserzionisti che non regolavano i loro conti, pagamenti a lunghissimo termine, abbonati in numero troppo scarso per poter contare esclusivamente su di loro, ecc.); che io sappia non esiste ancora una nuova rivista sui wargames tutta italiana. Per il gioco postale infine vi sono molte possibilità; trascurando le organizzazioni straniere, in Italia abbiamo il Torneo Masters che dà ai suoi iscritti anche la possibilità di incontrarsi per posta (ti allego un illustrativo); esiste inoltre una serie di fogli, gestiti da appassionati giocatori, dedicati soprattutto a partite per più partecipanti.

Per tutti coloro che fossero interessati elenco qui di seguito i titoli ed i nominativi di queste testate (fra parentesi i giochi trattati):

— **EUROPAE IMPERATOR** (Diplomacy)
c/o Paolo Carraro via Circonvallazione 4 - 41054 Marano (MO)

— **ER CORRIERE DIPLOMATICO** (Diplomacy - War and Peace - 3^o Reich - Stock e Bonds - Circus Maximus)
c/o Claudio Nardi via Rioli 116 - 00049 Velletri (Roma)

— **BOLLETTINO DI GUERRA** (Diplomacy - Imperial Government)
Richthofens war - Kingmaker - Speed circuit - Parlamento)

c/o Pietro Cremona via Campi 48 - 41100 Modena

— **LA CONGIURA DEI PAZZI** (Diplomacy)

c/o Ettore La Serra via E. Chini 66 - 00147 Roma'
— **KRIEGE UND KAMPFE** (Diplomacy - Richthofen's war - Luftwaffe)

c/o Andrea Angiolino via F. Denza 3 - 00197 Roma

— **LA VOCE DIPLOMATICA** (Diplomacy)

c/o Federico Paradisi - V.le Matteotti 23 - 57025 Piombino (LI)

— **VENTO DEL WEST** (Gunslinger)

c/o Andrea Cristiani via Venezia 46 - 40068 S. Lazzaro (BO)

Normalmente si possono ricevere questi fogli mediante una specie di abbonamento annuale; per chi vuole partecipare c'è in più una modesta tassa d'iscrizione.

D-012 - ... *avendo costruito un wargame molto piacevole, anche se forse un po' lungo, vorrei sapere se conoscete qualcuno al quale possa interessare.*

Alessandro Vergari - Scandicci (FI)

R-012 - Domande di questo tipo sono fatte apposta ... per mettermi in imbarazzo perché non so mai come rispondere esattamente; io comunque consiglio a tutti di provare almeno una decina di volte il gioco con gli amici, scrivere ordinatamente un regolamento, far provare il gioco ad altre persone col solo aiuto del regolamento e senza alcuna spiegazione aggiuntiva; se al termine di questi test il gioco ... viene approvato a pieni voti è possibile tentare di trovare un editore; chi? Escludendo gli importatori, sono solo tre le ditte italiane che costruiscono wargames: la International Team, la New Deal e la Clem Toys.