

AVALON HILL RISPONDE

Cari Amici, siamo ormai in piena primavera e, insieme a piante ed alberi, "fioriscono" un po' dappertutto iniziative, tornei e manifestazioni in cui sono sempre ben rappresentati anche i wargamers. Purtroppo però a livello organizzativo continuiamo ad essere sempre piuttosto carenti, probabilmente per la mancanza di un ORGANISMO CENTRALE e del relativo appoggio da parte di importatori e costruttori (e della loro rete commerciale, da sfruttare per ampliare la nostra base). Sembra addirittura che, da questo punto di vista, si stia cominciando a tornare indietro: sono infatti in molti, almeno a giudicare dal tono di tante lettere che mi arrivano, a lamentarsi per le carenze e la scarsa credibilità delle varie iniziative promosse per diffondere il nostro hobby e che rischiano invece di "affossarlo". A questo punto però vorrei rispondere chiarendo alcuni punti:

— TORNEO AIGI DI DIPLOMACY: ho ricevuto proprio in questi giorni una lettera del presidente Petrozzi, il quale mi ha confermato che tutto procederà regolarmente e che c'è stato solo qualche problema organizzativo.

— TORNEO MASTERS: è ancora sempre ben vivo e vegeto, e mi stupisco che ci sia ancora qualcuno che si diverta a spargere voci disfattiste o "de profundis" troppo affrettate, invece di sostenere con i fatti la nuova Segreteria (scrivere a Roberto Flaibani CAS POST 43 00100 Roma centro); è chiaro che prendere in mano un organismo abbastanza complesso come il TM non è cosa facile, ma dovrebbe essere proprio in questi momenti di "transizione" che si vedono la vera forza di un organismo e la fedeltà dei suoi iscritti.

— ARBITRI PER PARTITE POSTALI DI GRUPPO: sì, è vero, qualcuno non si è comportato troppo correttamente, qualcun altro è "desaparecido" improvvisamente, però ora si è cercato di dare un po' ordine creando un organismo nazionale (AID c/o Paolo Carraro via Circonvallazione 4 - 41054 Marano S.P. - MO) che provvederà al controllo ed all'unificazione del gioco, allo smistamento delle richieste ed a fornire... valide riserve nel caso di qualche defezione.

— ASSOCIAZIONE NAZIONALE BOARDGAMERS: al momento in cui scrivo non ci sono novità, soprattutto a causa degli impegni personali degli organizzatori che hanno costretto a rallentare lo studio ed il lancio. Dopo aver ristabilito tutti i contatti del caso provvederò ad informarvi di cosa bolle in pentola.

— CONVENTIONS: dopo il buon successo di Pavia, e sull'onda dell'entusiasmo suscitato, sono continuati i contatti per rinnovare questi raduni; per quel che mi risulta ne sono già allo studio almeno due, a Verona ed a Modena. Il problema principale è, come sempre, quello di trovare un alloggio a tutti i partecipanti; l'ideale sono i collegi universitari, gli ostelli o altre attrezzature del genere, ma in tal caso il periodo da scegliere deve essere forzatamente quello delle vacanze scolastiche. Vi informerò comunque tempestivamente tramite le pagine di questa rubrica. E ora le lettere:

D-026: sono interessato agli errata corrige ed alle modifiche di KINGMAKER; in particolare vorrei sapere come trovare i numeri "monografici" di THE GENERAL dedicati a questo gioco ed il "variant kit" relativo.

Michele Stangarone - Firenze

R-026: il "variant kit" indicato dal lettore consiste di 25 nuove carte EVENTI (più altrettante "bianche" per ulteriori modifiche, magari per cose... fatte in casa) e due pagine di spiegazioni, completate da alcune nuove regole opzionali. Il numero monografico di GENERAL dedicato al gioco è il VOL 14/2 (che comprende una cartina ridotta con la numerazione delle aree e le regole per il gioco postale). Sul VOL 17/5 inoltre è possibile trovare un altro articolo di "studio"

per le tattiche del gioco avanzato.

D-027: siamo due fratelli e da un mese siamo in possesso del gioco VICTORY IN THE PACIFIC. Il motivo della nostra lettera è semplice: non siamo riusciti ad interpretare bene le regole di gioco incluse... omissis.

Maurizio Petta - Pontecagnano (SA)

R-07: seguivano due pagine dattiloscritte in cui praticamente si chiedeva di rispiegare buona parte del regolamento, allegando possibilmente un esempio di partita giocata. Come si fa a rispondere, in questi casi, che occorrerebbe una lettera forse più lunga del regolamento stesso? E quanto tempo occorrerebbe per scriverla? Si cerca sempre di intradare un po' chi ci fa richieste del genere, però il punto è un altro; poiché i negozi specializzati e con gente esperta si possono contare con le dita di una mano... l'idea dei cosiddetti "giocatori d'appoggio" nelle varie regioni continua forse ad essere la meno pellegrina. Chi se la sente (in fin dei conti è anche un modo per trovare altri avversari/amici) di dare il suo nome per le aree non ancora "coperte" (vedere PERGIOCO di febbraio) si faccia vivo. OK?

D-028: le sarei grato se rispondesse ad alcune domande sul gioco DIPLOMACY; come dovrebbero comportarsi le unità nei seguenti casi?

Antonio Jacono - Siracusa

R-028: tutti gli esempi che il lettore cita si riferiscono a casi in cui due unità nemiche hanno avuto l'ordine (con o senza appoggi) di muovere ciascuna nell'area dell'avversario. Premesso che, in caso di parità di appoggi, questa è una classica situazione di STALLO, ecco come verrebbero indicate le mosse da un arbitro nei vari casi:

- 1° caso - (GB) A Par-Gua; A Bre-APP A Par-Gua
(F) A Gua-Par; A Bor-APP A Gua-Par
- 2° caso - (GB) A Bor-Gua; A Par-APP A Bor-Gua; A Bre-APP A Bor-Gua
(F) A Gua-Bor (RIT?); A Mar APP A Gua-Bor
- 3° caso - (GB) F MAN-Bre; F ATC-APP F MAN-Bre
(D) A Pic-Par; A Bor-APP A Pic-Par A Gua-APP A Pic-Par
(F) A Par-Pic (RIT?); A Bre-APP A Par-Pic (RIT?).

Le due unità francesi del 3° caso, non avendo aree in cui ritirarsi, sono eliminate.

D-029: dopo più di due anni passati nella vana ricerca di avversari, sembra proprio che mi tocchi giocare per posta. Ti prego pertanto di mandarmi tutte le informazioni relative... omissis... e ne approfitto infine per farti un paio di domande su AFRIKA CORPS...

Stefano Gabrielli - Isola della Scala (VR)

R-029: per quanto riguarda il problema degli avversari non vedo che tre soluzioni: (a) mettere un annuncio in vetrina nel tuo negozio specializzato, in modo da "muovere un po' le acque"; (b) oppure mettere un annuncio su PERGIOCO; (c) o infine iscriverti al Torneo Masters e, tramite il relativo notiziario, richiedere un avversario o più. Quanto poi alle tue domande, le risposte sono: (1) anche gli attacchi di "travolgimento" richiedono l'uso dei rifornimenti (nota che quel rifornimento può anche essere usato per unità che, passando "sopra" quelle automaticamente eliminate, attaccano altre unità in seconda linea); gli unici attacchi che NON richiedono rifornimenti sono quelli a rapporto 1:3 o peggio. (2) Le unità accerchiate e senza rifornimenti NON possono fare attacchi di travolgimento, anzi NON POSSONO ATTACCARE per niente, ma solo muovere al di fuori delle ZOC nemiche. E con questo anche per stavolta ho concluso. Ciao a tutti!

a cura di Pietro Cremona