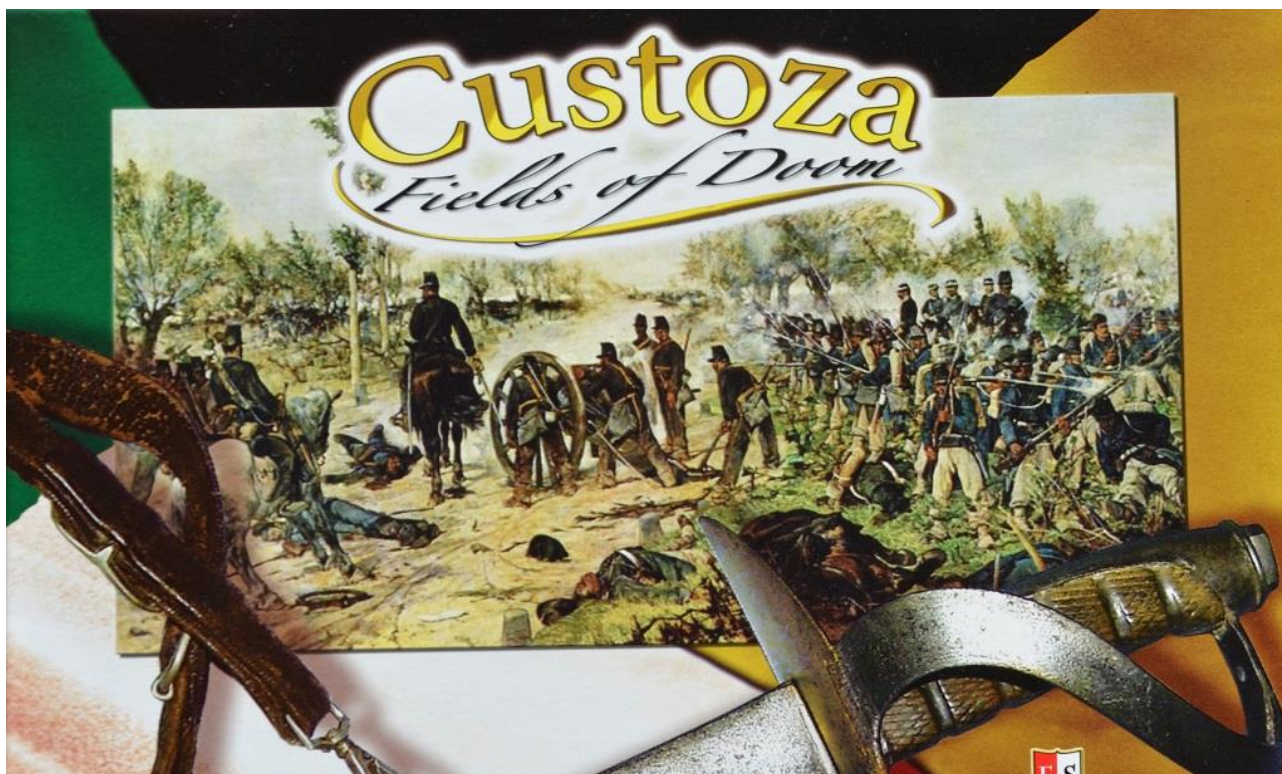


CUSTOZA: FIELD OF DOOM

Due dolorose sconfitte durante le guerre dell'Indipendenza Italiana



Questa pagina ha lo scopo di informare i lettori sulle impressioni avute da chi scrive nel giocare qualche wargame nuovo (dopo averlo provato per la prima volta) o... d'epoca (ritirato fuori dallo scaffale per una partita).



Non seguiremo un ordine ben preciso, ma registriamo le impressioni dei giocatori coinvolti al termine della partita e cerchiamo di "trasferirle" qui con qualche commento supplementare, in modo da informare i lettori sui punti più interessanti di ogni nuovo gioco.

Compatibilmente con la disponibilità ed il tempo necessario a provarli, vorremmo dare la precedenza ai wargames prodotti in Italia, oppure quelli di autori italiani o infine quei titoli che riguardano direttamente la storia del nostro Paese.

Non sempre però avremo a disposizione nuovi giochi e comunque serve un certo tempo per le partite test, per cui parleremo anche di simulazioni su fatti storici diversi, allargandoci ad avvenimenti che toccano la storia europea e, di seguito, quella di altri continenti.

Siamo naturalmente disponibili a prendere in esame e testare il più in fretta possibile eventuali giochi che gli editori vorranno sottoporci o "gentili richieste" da parte dei lettori.

Introduzione

Abbiamo già avuto l'occasione di parlare del "Risorgimento" italiano, una delle pagine più gloriose della storia del nostro Paese, in occasione della recensione di **Goito: una vittoria inutile** ed oggi abbiamo il piacere di presentarvi un'altra battaglia di quel periodo.



La battaglia di Custoza in un dipinto di Giovanni Fattori.

Purtroppo stiamo parlando di una "sonora" sconfitta italiana: infatti a Custoza (22-27 Luglio 1848) l'esercito "sardo" di Carlo Alberto (che però combatteva con le bandiere tricolori e lo stemma sabauda al centro) fu battuto e costretto alla ritirata dalle forze austriache guidate dal Generale Radetzky, il quale in poco tempo riprese sotto il suo controllo tutta Lombardia, e si ritornò così allo "status quo" di prima della guerra.

Custoza fu anche al centro di un'altra battaglia (il 24 Giugno 1866, proprio all'inizio della Terza guerra di indipendenza) e di nuovo gli austriaci, guidati questa volta dall'Arciduca Alberto di Asburgo, ottennero la vittoria, nonostante fossero in inferiorità numerica, grazie soprattutto alla cattiva organizzazione degli italiani.

Il gioco

E **CUSTOZA: FIELD OF DOOM** è anche il nome dell'ultima "fatica" di Andrea Brusati (lo stesso autore di Goito), edito nel 2019 sotto i "colori" di Europa Simulazioni. Il regolamento è diviso in regole di base (identiche a quelle di Goito) ed in regole "avanzate", più adatte per simulare non solo le battaglie, ma anche le "campagne" che portarono al fatidico scontro finale.

<table border="1"> <tr><td>1 Toscana III</td><td>P + M</td><td>Vol. Pavese I</td><td>Parma III</td><td>13 Pinerolo III</td><td>14 Pinerolo III</td><td>16 Savoia III</td><td>2 Bers. II</td><td>1 Bers. II</td><td>FS</td></tr> <tr><td>4 8 5</td><td>2 6</td><td>2 8 5</td><td>2 9 5</td><td>6 9 5</td><td>5 9 5</td><td>5 8 5</td><td>2 10 6</td><td>2 10 6</td><td>Strat. Obj.</td></tr> <tr><td>9 6 7</td><td>5 7</td><td>9 6 8</td><td>5 9 9</td><td>5 6 9</td><td>5 9 5</td><td>5 9 5</td><td>5 9 9</td><td>5 9 9</td><td>Strat. Obj.</td></tr> <tr><td>2R. III</td><td>2R. III</td><td>2R. III</td><td>2R. III</td><td>2R. III</td><td>2R. III</td><td>2R. III</td><td>2R. III</td><td>2R. III</td><td>Strat. Obj.</td></tr> <tr><td>5 7 5</td><td>5 7 5</td><td>5 7 5</td><td>5 7 5</td><td>6 9 5</td><td>6 9 5</td><td>6 9 5</td><td>6 9 5</td><td>6 9 5</td><td>Low Ammo 1-2 OOT</td></tr> </table>										1 Toscana III	P + M	Vol. Pavese I	Parma III	13 Pinerolo III	14 Pinerolo III	16 Savoia III	2 Bers. II	1 Bers. II	FS	4 8 5	2 6	2 8 5	2 9 5	6 9 5	5 9 5	5 8 5	2 10 6	2 10 6	Strat. Obj.	9 6 7	5 7	9 6 8	5 9 9	5 6 9	5 9 5	5 9 5	5 9 9	5 9 9	Strat. Obj.	2R. III	2R. III	2R. III	2R. III	2R. III	2R. III	2R. III	2R. III	2R. III	Strat. Obj.	5 7 5	5 7 5	5 7 5	5 7 5	6 9 5	6 9 5	6 9 5	6 9 5	6 9 5	Low Ammo 1-2 OOT	<table border="1"> <tr><td>De Soanaz</td><td>Cerale</td><td>U. Savoia</td><td>Govone</td><td>Cugia</td><td>Bixio</td><td>Scout</td><td>Scout</td><td>Scout</td></tr> <tr><td>(1) 8</td><td>(1) 8</td><td>(1) 8</td><td>(3) 8</td><td>(2) 8</td><td>(2) 8</td><td>0 8</td><td>0 8</td><td>0 8</td></tr> <tr><td>Longoni</td><td>Angiol.</td><td>Sirtori</td><td>Brignone</td><td>Pianell</td><td>Savoia</td><td>Genova</td><td>Piemonte</td><td>Nizza</td></tr> <tr><td>(1) 8</td><td>(2) 8</td><td>(2) 8</td><td>(1) 8</td><td>(3) 8</td><td>4 8</td><td>4 8</td><td>4 8</td><td>4 8</td></tr> <tr><td>Lanc. Aosta</td><td>Luca</td><td>Foggia</td><td>Alessandria</td><td>Saluzzo</td><td>Guida Caval.</td><td>U. Piacenza</td><td>24 Bers.</td><td>31 Bers.</td></tr> <tr><td>4 9 8</td><td>4 8 8</td><td>4 9 8</td><td>3 9 8</td><td>4 9 8</td><td>4 9 8</td><td>3 8 8</td><td>2 10 6</td><td>2 10 6</td></tr> </table>					De Soanaz	Cerale	U. Savoia	Govone	Cugia	Bixio	Scout	Scout	Scout	(1) 8	(1) 8	(1) 8	(3) 8	(2) 8	(2) 8	0 8	0 8	0 8	Longoni	Angiol.	Sirtori	Brignone	Pianell	Savoia	Genova	Piemonte	Nizza	(1) 8	(2) 8	(2) 8	(1) 8	(3) 8	4 8	4 8	4 8	4 8	Lanc. Aosta	Luca	Foggia	Alessandria	Saluzzo	Guida Caval.	U. Piacenza	24 Bers.	31 Bers.	4 9 8	4 8 8	4 9 8	3 9 8	4 9 8	4 9 8	3 8 8	2 10 6	2 10 6
1 Toscana III	P + M	Vol. Pavese I	Parma III	13 Pinerolo III	14 Pinerolo III	16 Savoia III	2 Bers. II	1 Bers. II	FS																																																																																																													
4 8 5	2 6	2 8 5	2 9 5	6 9 5	5 9 5	5 8 5	2 10 6	2 10 6	Strat. Obj.																																																																																																													
9 6 7	5 7	9 6 8	5 9 9	5 6 9	5 9 5	5 9 5	5 9 9	5 9 9	Strat. Obj.																																																																																																													
2R. III	2R. III	2R. III	2R. III	2R. III	2R. III	2R. III	2R. III	2R. III	Strat. Obj.																																																																																																													
5 7 5	5 7 5	5 7 5	5 7 5	6 9 5	6 9 5	6 9 5	6 9 5	6 9 5	Low Ammo 1-2 OOT																																																																																																													
De Soanaz	Cerale	U. Savoia	Govone	Cugia	Bixio	Scout	Scout	Scout																																																																																																														
(1) 8	(1) 8	(1) 8	(3) 8	(2) 8	(2) 8	0 8	0 8	0 8																																																																																																														
Longoni	Angiol.	Sirtori	Brignone	Pianell	Savoia	Genova	Piemonte	Nizza																																																																																																														
(1) 8	(2) 8	(2) 8	(1) 8	(3) 8	4 8	4 8	4 8	4 8																																																																																																														
Lanc. Aosta	Luca	Foggia	Alessandria	Saluzzo	Guida Caval.	U. Piacenza	24 Bers.	31 Bers.																																																																																																														
4 9 8	4 8 8	4 9 8	3 9 8	4 9 8	4 9 8	3 8 8	2 10 6	2 10 6																																																																																																														
<table border="1"> <tr><td>31 Siena III</td><td>32 Siena III</td><td>3 Aosta III</td><td>4 Aosta III</td><td>37 Abruzzo III</td><td>38 Abruzzo III</td><td>33 Umbria III</td><td>34 Umbria III</td><td>63 Cagliari III</td></tr> <tr><td>6 9 5</td><td>7 9 5</td><td>7 9 5</td><td>8 9 5</td><td>7 8 5</td><td>6 8 5</td><td>7 8 5</td><td>7 8 5</td><td>6 8 5</td></tr> <tr><td>9 6 4</td><td>9 6 8</td><td>9 6 9</td><td>9 6 4</td><td>9 6 7</td><td>9 6 4</td><td>9 6 9</td><td>9 6 9</td><td>9 6 9</td></tr> <tr><td>71 Miata</td><td>8 Miata</td><td>50 Parma</td><td>49 Parma</td><td>32 Delle Alpi</td><td>31 Delle Alpi</td><td>36 Pistoia</td><td>33 Pistoia</td><td>4 Piemonte</td></tr> <tr><td>5 8 5</td><td>6 8 5</td><td>6 9 5</td><td>6 9 5</td><td>7 9 5</td><td>6 9 5</td><td>6 9 5</td><td>6 9 5</td><td>7 9 5</td></tr> </table>										31 Siena III	32 Siena III	3 Aosta III	4 Aosta III	37 Abruzzo III	38 Abruzzo III	33 Umbria III	34 Umbria III	63 Cagliari III	6 9 5	7 9 5	7 9 5	8 9 5	7 8 5	6 8 5	7 8 5	7 8 5	6 8 5	9 6 4	9 6 8	9 6 9	9 6 4	9 6 7	9 6 4	9 6 9	9 6 9	9 6 9	71 Miata	8 Miata	50 Parma	49 Parma	32 Delle Alpi	31 Delle Alpi	36 Pistoia	33 Pistoia	4 Piemonte	5 8 5	6 8 5	6 9 5	6 9 5	7 9 5	6 9 5	6 9 5	6 9 5	7 9 5	<table border="1"> <tr><td>2 Bers. II</td><td>3 Bers. II</td><td>8 Bers. II</td><td>13 Bers. II</td><td>18 Bers. II</td><td>17 Bers. II</td><td>37 Bers. II</td><td>8 Bers. II</td><td>33 Bers. II</td></tr> <tr><td>2 10 6</td><td>2 10 6</td><td>2 10 6</td><td>2 10 6</td><td>2 10 6</td><td>2 10 6</td><td>2 10 6</td><td>2 10 6</td><td>2 10 6</td></tr> <tr><td>9 9 7</td><td>9 9 7</td><td>9 9 7</td><td>9 9 7</td><td>9 9 7</td><td>9 9 7</td><td>9 9 7</td><td>9 9 7</td><td>9 9 7</td></tr> <tr><td>Cugia</td><td>Durando</td><td>La Marmora</td><td>Carlo Alberto</td><td>Ost. Rosso</td><td>7+8+9S</td><td>4+5+6S</td><td>36</td><td></td></tr> <tr><td>(2)</td><td>(1) 8</td><td>8</td><td>8</td><td>2 10</td><td>6 10 8</td><td>8 9 6</td><td>8 9 6</td><td>6 9 6</td></tr> </table>					2 Bers. II	3 Bers. II	8 Bers. II	13 Bers. II	18 Bers. II	17 Bers. II	37 Bers. II	8 Bers. II	33 Bers. II	2 10 6	2 10 6	2 10 6	2 10 6	2 10 6	2 10 6	2 10 6	2 10 6	2 10 6	9 9 7	9 9 7	9 9 7	9 9 7	9 9 7	9 9 7	9 9 7	9 9 7	9 9 7	Cugia	Durando	La Marmora	Carlo Alberto	Ost. Rosso	7+8+9S	4+5+6S	36		(2)	(1) 8	8	8	2 10	6 10 8	8 9 6	8 9 6	6 9 6														
31 Siena III	32 Siena III	3 Aosta III	4 Aosta III	37 Abruzzo III	38 Abruzzo III	33 Umbria III	34 Umbria III	63 Cagliari III																																																																																																														
6 9 5	7 9 5	7 9 5	8 9 5	7 8 5	6 8 5	7 8 5	7 8 5	6 8 5																																																																																																														
9 6 4	9 6 8	9 6 9	9 6 4	9 6 7	9 6 4	9 6 9	9 6 9	9 6 9																																																																																																														
71 Miata	8 Miata	50 Parma	49 Parma	32 Delle Alpi	31 Delle Alpi	36 Pistoia	33 Pistoia	4 Piemonte																																																																																																														
5 8 5	6 8 5	6 9 5	6 9 5	7 9 5	6 9 5	6 9 5	6 9 5	7 9 5																																																																																																														
2 Bers. II	3 Bers. II	8 Bers. II	13 Bers. II	18 Bers. II	17 Bers. II	37 Bers. II	8 Bers. II	33 Bers. II																																																																																																														
2 10 6	2 10 6	2 10 6	2 10 6	2 10 6	2 10 6	2 10 6	2 10 6	2 10 6																																																																																																														
9 9 7	9 9 7	9 9 7	9 9 7	9 9 7	9 9 7	9 9 7	9 9 7	9 9 7																																																																																																														
Cugia	Durando	La Marmora	Carlo Alberto	Ost. Rosso	7+8+9S	4+5+6S	36																																																																																																															
(2)	(1) 8	8	8	2 10	6 10 8	8 9 6	8 9 6	6 9 6																																																																																																														
<table border="1"> <tr><td>1 GdS III</td><td>3 GdS III</td><td>3 GdL III</td><td>4 GdL III</td><td>Marchi</td><td>Marchi</td><td>VP hex</td><td>VP hex</td><td>VP hex</td></tr> <tr><td>6 9 5</td><td>7 9 5</td><td>6 9 5</td><td>5 9 5</td><td>Movement</td><td>Movement</td><td>VP hex</td><td>VP hex</td><td>VP hex</td></tr> <tr><td>9 9 9</td><td>9 9 9</td><td>9 6 9</td><td>9 6 9</td><td>Marchi</td><td>Marchi</td><td>VP hex</td><td>VP hex</td><td>VP hex</td></tr> <tr><td>67 Palermo</td><td>60 Calabria</td><td>59 Calabria</td><td>64 Cagliari</td><td>Movement</td><td>Movement</td><td>VP hex</td><td>VP hex</td><td>VP hex</td></tr> <tr><td>5 8 5</td><td>4 8 5</td><td>5 8 5</td><td>6 8 5</td><td>Movement</td><td>Movement</td><td>VP hex</td><td>VP hex</td><td>VP hex</td></tr> </table>										1 GdS III	3 GdS III	3 GdL III	4 GdL III	Marchi	Marchi	VP hex	VP hex	VP hex	6 9 5	7 9 5	6 9 5	5 9 5	Movement	Movement	VP hex	VP hex	VP hex	9 9 9	9 9 9	9 6 9	9 6 9	Marchi	Marchi	VP hex	VP hex	VP hex	67 Palermo	60 Calabria	59 Calabria	64 Cagliari	Movement	Movement	VP hex	VP hex	VP hex	5 8 5	4 8 5	5 8 5	6 8 5	Movement	Movement	VP hex	VP hex	VP hex	<table border="1"> <tr><td>Longoni</td><td>Angiol.</td><td>Sirtori</td><td>Brignone</td><td>4+5+6+9</td><td>1+2+3+7</td><td>2/9</td><td>5/6</td><td>4/6</td></tr> <tr><td>(1)</td><td>(2)</td><td>(2)</td><td>(1)</td><td>8 9 6</td><td>8 9 6</td><td>6 9 6</td><td>6 9 6</td><td>6 9 6</td></tr> <tr><td>De Soanaz</td><td>Cerale</td><td>Umb.d.S.</td><td>Govone</td><td>19</td><td>16</td><td>28</td><td>1+2+3+5</td><td>1+2+3+6</td></tr> <tr><td>(1)</td><td>(1)</td><td>(1)</td><td>(3)</td><td>4 9 6</td><td>4 9 6</td><td>4 9 6</td><td>8 9 6</td><td>8 9 6</td></tr> <tr><td>Pianell</td><td>Durando</td><td>Bixio</td><td>Broggia</td><td>F. Savoia</td><td>Bava</td><td>V.E. Savoia</td><td>Oliveri</td><td>Visconti</td></tr> <tr><td>(3)</td><td>(1)</td><td>(2)</td><td>(2)</td><td>(3)</td><td>(3)</td><td>(2)</td><td>(2)</td><td>(1)</td></tr> </table>					Longoni	Angiol.	Sirtori	Brignone	4+5+6+9	1+2+3+7	2/9	5/6	4/6	(1)	(2)	(2)	(1)	8 9 6	8 9 6	6 9 6	6 9 6	6 9 6	De Soanaz	Cerale	Umb.d.S.	Govone	19	16	28	1+2+3+5	1+2+3+6	(1)	(1)	(1)	(3)	4 9 6	4 9 6	4 9 6	8 9 6	8 9 6	Pianell	Durando	Bixio	Broggia	F. Savoia	Bava	V.E. Savoia	Oliveri	Visconti	(3)	(1)	(2)	(2)	(3)	(3)	(2)	(2)	(1)					
1 GdS III	3 GdS III	3 GdL III	4 GdL III	Marchi	Marchi	VP hex	VP hex	VP hex																																																																																																														
6 9 5	7 9 5	6 9 5	5 9 5	Movement	Movement	VP hex	VP hex	VP hex																																																																																																														
9 9 9	9 9 9	9 6 9	9 6 9	Marchi	Marchi	VP hex	VP hex	VP hex																																																																																																														
67 Palermo	60 Calabria	59 Calabria	64 Cagliari	Movement	Movement	VP hex	VP hex	VP hex																																																																																																														
5 8 5	4 8 5	5 8 5	6 8 5	Movement	Movement	VP hex	VP hex	VP hex																																																																																																														
Longoni	Angiol.	Sirtori	Brignone	4+5+6+9	1+2+3+7	2/9	5/6	4/6																																																																																																														
(1)	(2)	(2)	(1)	8 9 6	8 9 6	6 9 6	6 9 6	6 9 6																																																																																																														
De Soanaz	Cerale	Umb.d.S.	Govone	19	16	28	1+2+3+5	1+2+3+6																																																																																																														
(1)	(1)	(1)	(3)	4 9 6	4 9 6	4 9 6	8 9 6	8 9 6																																																																																																														
Pianell	Durando	Bixio	Broggia	F. Savoia	Bava	V.E. Savoia	Oliveri	Visconti																																																																																																														
(3)	(1)	(2)	(2)	(3)	(3)	(2)	(2)	(1)																																																																																																														

Le unità italiane.

Il gioco "Campagna"

Cosa c'è dunque di nuovo che non fosse già stato trattato in Goito? Naturalmente le "campagne": Custozza ne prevede cinque, di cui tre basate sulle operazioni militari del 1848 (scenario storico, a schieramento libero e ad inizio ritardato) e due sul 1866 (storico e a schieramento libero).

Le regole ci offrono anche altri tre scenari "minori" che possono essere utilizzati per fare un po' di pratica (soprattutto se non avete mai giocato neppure a Goito) ma che francamente non sono di grande... soddisfazione.



Le colonne austriache entrano sul campo di battaglia.

Nel 1848 gli italiani sono già in campo all'inizio del gioco vicino ai paesi di Sommacampagna, Villafranca, Palazzolo, Veggio, ecc. mentre gli austriaci entrano in campo da diverse direzioni e con formazioni "in marcia" (in pratica in campo si vedono solo le pedine dei Generali con le loro "staffette"). Invece nella campagna del 1866 entrambi gli eserciti entrano in campo in formazione di marcia.

Ad inizio partita ogni formazione deve definire un "obiettivo" provvisorio verso cui dirigersi: una volta raggiunto potrà stabilire un nuovo obiettivo e così di seguito.

Le regole sono ben precise e non permettono di "stravolgere" gli ordini ricevuti dal proprio comandante in capo, a meno che non si entri in contatto col nemico.



Gli italiani in difficoltà vicino a Soma, nel 1848.

Quando infatti la distanza fra due formazioni nemiche è di 9 esagoni o meno entrambe devono “schierarsi”, se non lo hanno già fatto in precedenza: le unità devono allora essere messe in esagoni di strada (ad una distanza massima di 4 dal loro comandante), tutte girate a faccia in giù, naturalmente, rispettando l’impilamento massimo che durante la marcia è di soli 3 punti.

Se poi la distanza fra le formazioni scende a 4 esagoni o meno esse si devono considerare “impegnate”.

Altro concetto nuovo ed importante è la “fatica”: ci sono vari modi per affaticare le proprie truppe, a cominciare dall’attivazione (1 punto) o dall’assalto (2 punti) per passare attraverso il movimento di marcia (1 punto), eventuali contrattacchi, ecc.

Le unità impegnate ma non attivate possono però togliere 2 punti di affaticamento alla loro formazione, così come quelle “in marcia” che restano ferme sul posto o quelle in riserva. Le unità troppo affaticate possono perdere di incisività (si lancia un dado e se il valore è uguale o inferiore al livello di fatica raggiunto si piazza un segnalino “Fatigue”) e riceve quindi dei malus nella fase di combattimento.



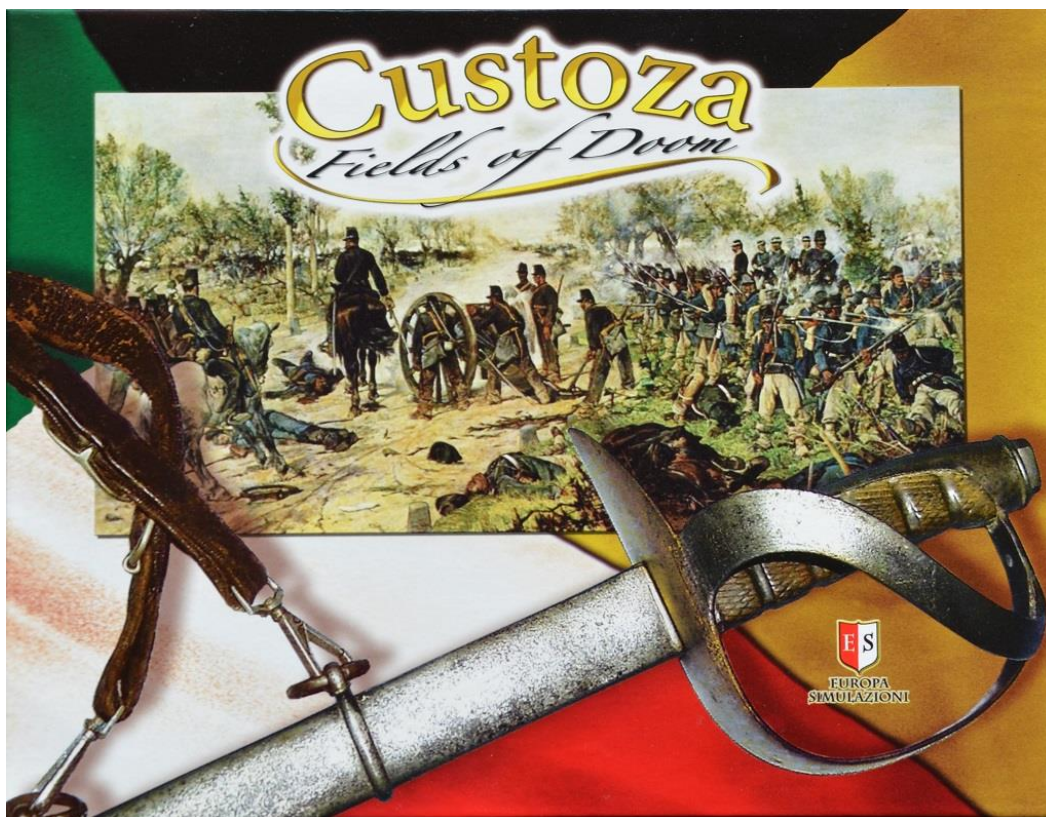
La grande mappa di Custozza.

Arrivati a contatto i due eserciti eseguono tiri e battaglie proprio come abbiamo visto in Goito (per questo consigliamo a tutti di partire con questa battaglia prima di affrontare le campagne di Custozza).

Conclusioni

La grande carta fornita da Custozza è davvero una delle più belle che io abbia mai utilizzato, anche se vi costringerà ad occupare il tavolo grande del salotto: stimolo ancora maggiore dunque a dedicare un lungo pomeriggio a questa battaglia.

Le partite effettuate sono state tutte di grande soddisfazione, ma è soprattutto nel gioco "campagna" che si può apprezzare in pieno la vera e propria simulazione di queste battaglie.



La scatola del gioco.

Puoi vedere la scheda del gioco e qualche informazione supplementare sul sito Big Cream