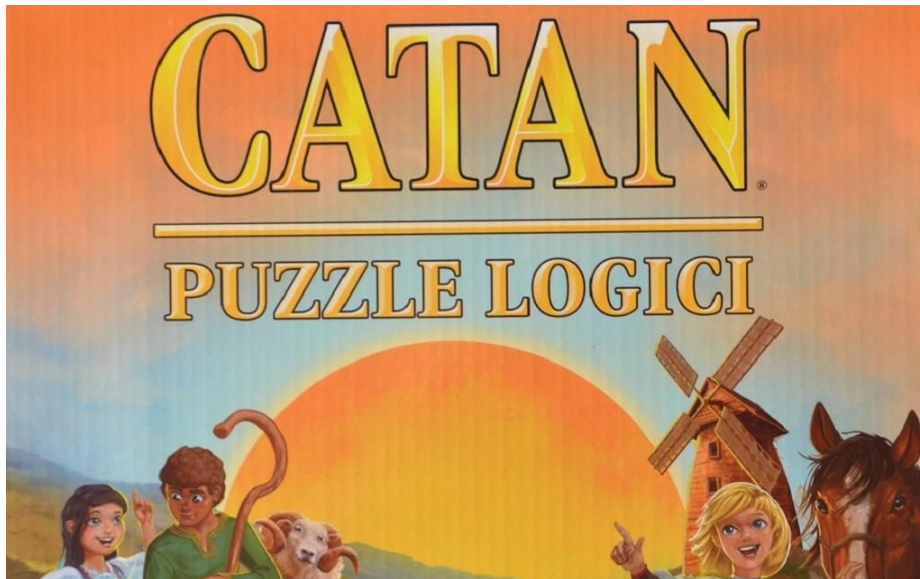


CATAN PUZZLE LOGICI

Ecco il primo CATAN in solitario e sotto forma di rompicapo



Introduzione

Quando abbiamo aperto la scatola di **Catan Puzzle Logici** davvero non ci aspettavamo di trovare al suo interno un'altra scatola esagonale di plastica beige che funge da contenitore per le carte e le tessere e il cui coperchio serve come tavoliere per il gioco. Una simpatica sorpresa.

Purtroppo non abbiamo trovato né sul libretto né sulla scatola il nome di autore e grafico, ma siccome il gioco è stato prodotto da **Mixlore** (una società americana controllata da Asmodée e specializzata soprattutto in giochi per bambini, famiglie e party games) abbiamo pensato che sia frutto di una collaborazione interna alla ditta.

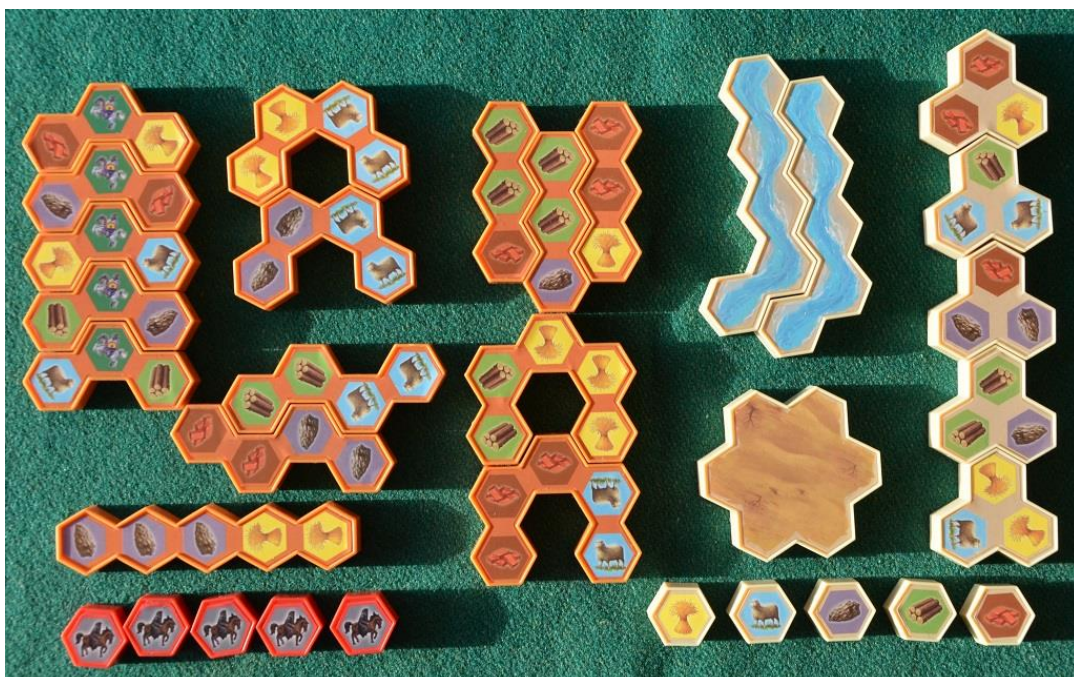


Foto 1 – Tutte le tessere di Catan Puzzle Logici.

Catan Puzzle Logici è importato in Italia da [Giochi Uniti](#) e ci offre 40 diversi rompicapo da risolvere con una serie di tessere di plastica sulle quali sono stampate le immagini tradizionali di Catan (grano, legno, pecore, rocce, argilla, banditi e cavalieri): si tratta di un titolo “in solitario” per giocatori di 8 anni o più, e la durata di ogni “risoluzione” è estremamente variabile fra i pochi secondi delle combinazioni più semplici fino ad una trentina di minuti per le più difficili.

Unboxing

Come premesso, la scatola esterna di **Catan Puzzle Logici** serve solo come contenitore per quella interna di plastica che, come potete vedere dallo Foto 2 qui di seguito, ha spazio per tenere ordinato il mazzo delle 40 carte “puzzle” (al centro) e conservare le tessere tutto intorno.



Foto 2 – I componenti del gioco.

Sul retro del coperchio sono stati stampati 91 esagoni in rilievo sopra i quali si potranno incastrare le tessere vere e proprie (33 “polimini” di plastica in tre colori, composti da 1 a 7 esagoni) sulle quali sono stati applicati degli adesivi con le classiche immagini della serie Catan. Le istruzioni, in italiano, sono stampate sui due lati di un foglio A4 ripiegato in quattro e sono estremamente semplici.

Per quanto riguarda la componentistica non ci sono osservazioni particolari da fare: tutti i materiali sono di ottima qualità e perfettamente adatti al servizio per cui sono stati progettati.

Preparazione (Set-Up)

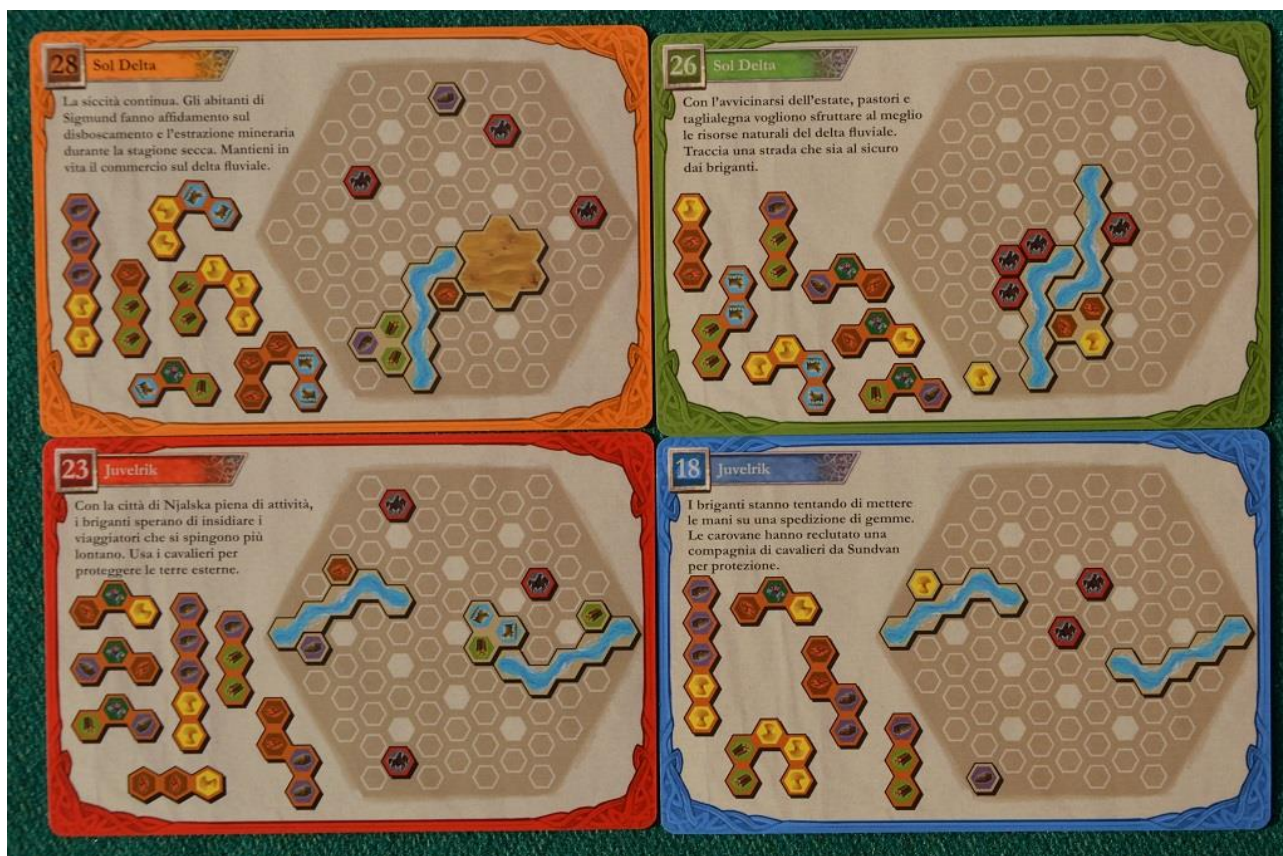


Foto 3 – Alcune delle carte “Puzzle”.

Dopo aver girato il coperchio di **Catan Puzzle Logici** è necessario scegliere il livello di difficoltà: a questo pensano le quaranta carte fornite, ognuna delle quali (come si vede nella Foto 3) è contraddistinta da una cornice colorata (e da un numero): quelle azzurre indicano il livello “molto facile”, le verdi il livello “facile”, le arancioni il “medio” e le rosse il “difficile”.

Poiché il gioco è stato creato pensando alla fascia “Famiglia/Ragazzi” anche al livello più complicato per un giocatore esperto non ci saranno veri problemi a risolvere ogni rompicapo, ma i più giovani avranno il loro daffare anche solo al livello verde.

Ogni carta ci mostra anche il tavoliere con alcuni polimini già piazzati e il giocatore deve riprodurre esattamente quello schema prima di iniziare il gioco.

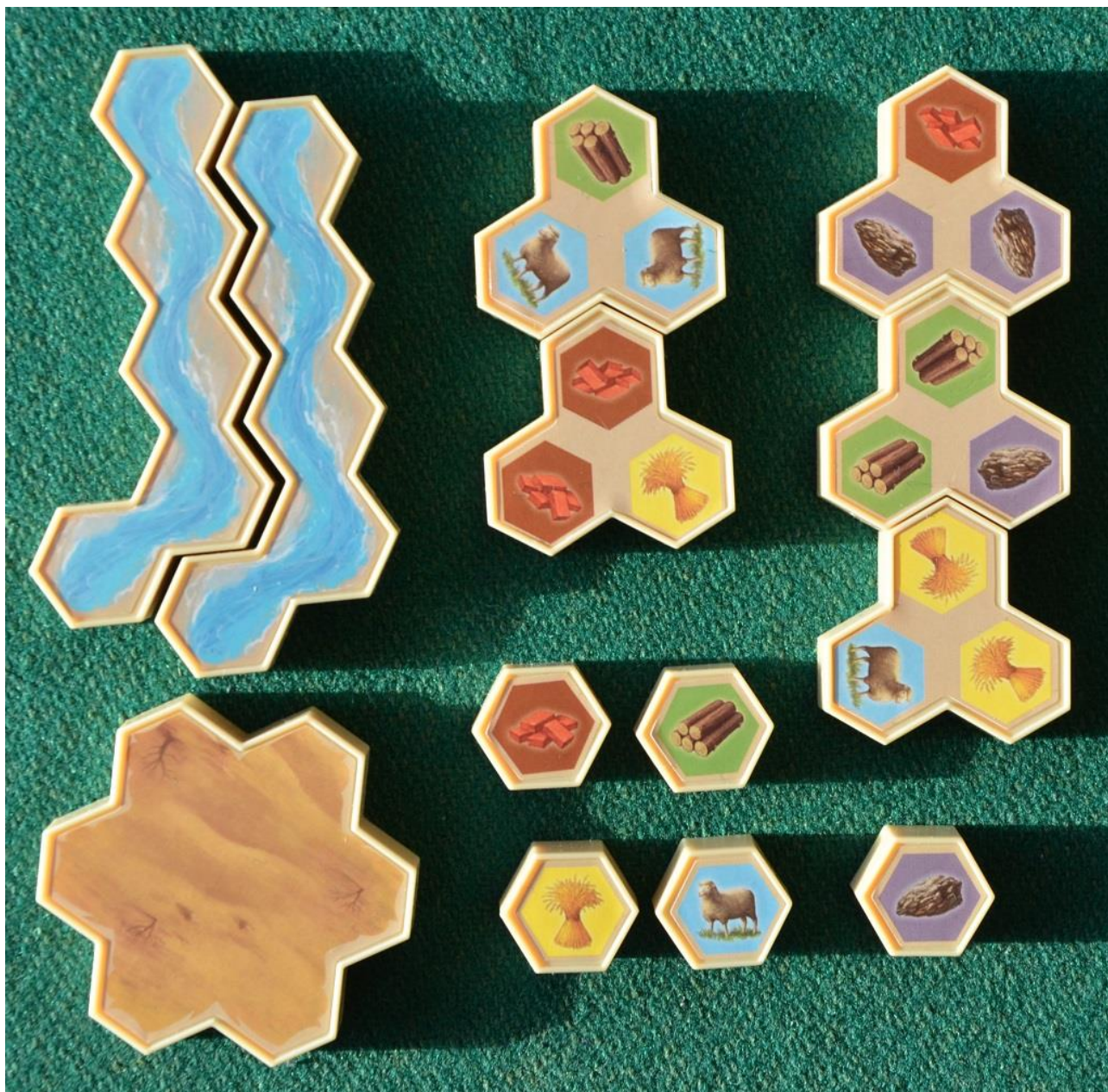


Foto 4 – Le tessere “Colonia, Fiume e Deserto”.

Il colore dei polimini ci dà immediatamente l’indicazione della loro “categoria”:

- quelli beige (li vedete nella foto qui sopra) indicano i due fiumi, il deserto e le 10 colonie (5 formate da un solo esagono e cinque da tre esagoni);
- quelli arancioni ci indicano invece le strade (hanno i simboli delle solite “risorse” di Catan, con l’aggiunta dei Cavalieri) e saranno usati per collegare fra loro le diverse Colonie;
- quelli rossi (5 in tutto e di un solo esagono) rappresentano invece i “Briganti” che infestano l’isola di Catan e che nessuna strada può mai toccare, a meno che il lato a contatto non faccia parte di un esagono con un cavaliere.

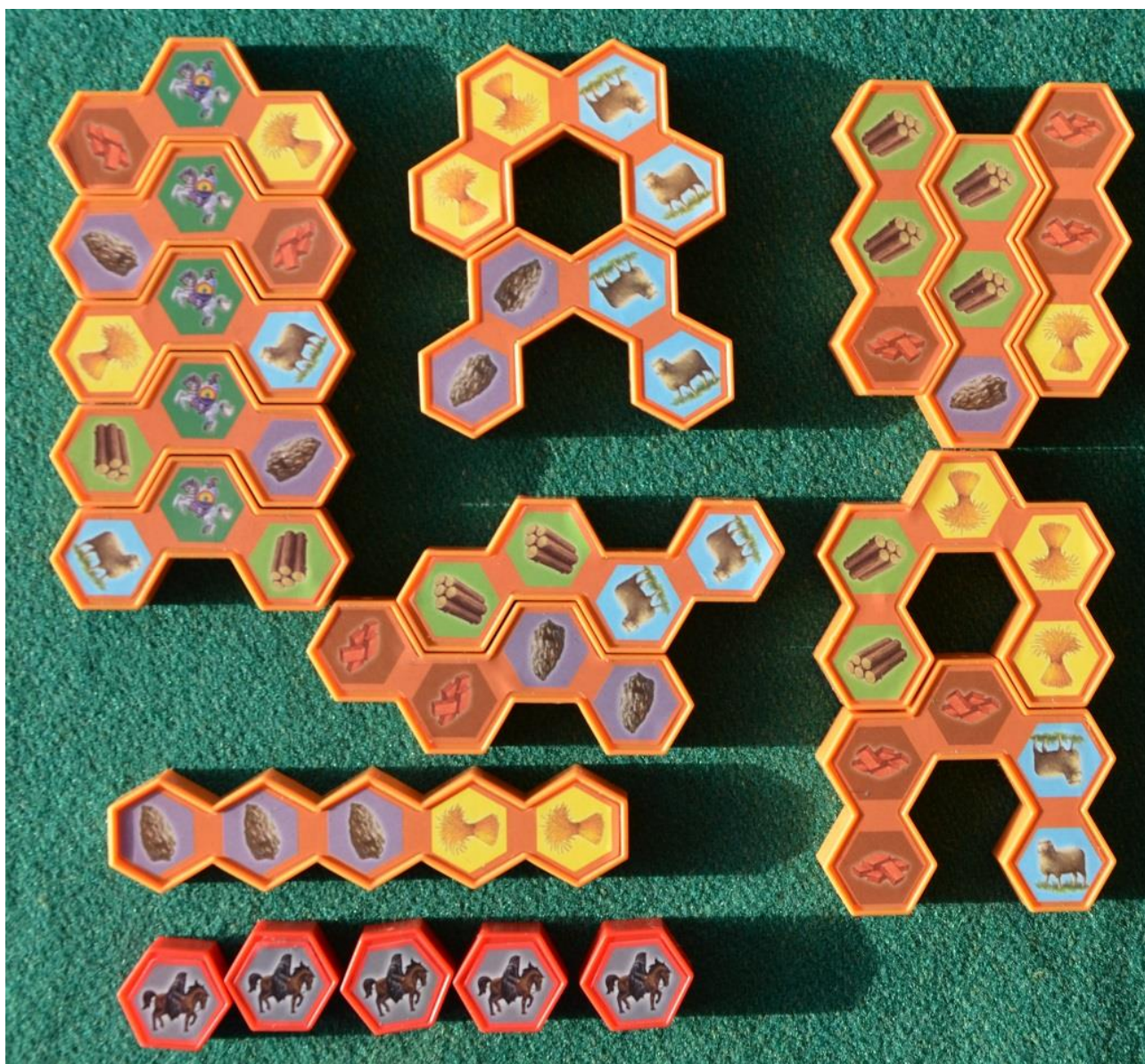


Foto 5 – Le tessere “Strada” ed i “Briganti”.

Il Gioco

Le carte di **Catan Puzzle Logici** ci mostrano, sulla parte sinistra, le tessere “Strada” che dovranno essere utilizzate per la risoluzione di quel rompicapo: il giocatore le dovrà estrarre dal mucchio per tenerle accanto al tavoliere.



Foto 6 – Esempio 1: ecco la situazione subito prima di iniziare a risolvere la carta “Arancione” che vedete nella foto.

A questo punto non resta che collegare con le strade indicate TUTTE le Colonie già posizionate sul tavoliere, rispettando le seguenti limitazioni:

- (1) – Nessuna tessera strada può attraversare Fiumi e Deserto;
- (2) – Nessuna tessera strada può essere posata adiacente ad un Brigante, a meno che sull’esagono adiacente non sia stampato un Cavaliere;
- (3) – Tutti i simboli di ogni tessera piazzata sul tavoliere che finiscono adiacenti ad un’altra tessera devono combaciare con questi ultimi (legno con legno, grano con grano, ecc.);
- (4) – Nessuna tessera può uscire dal tavoliere;

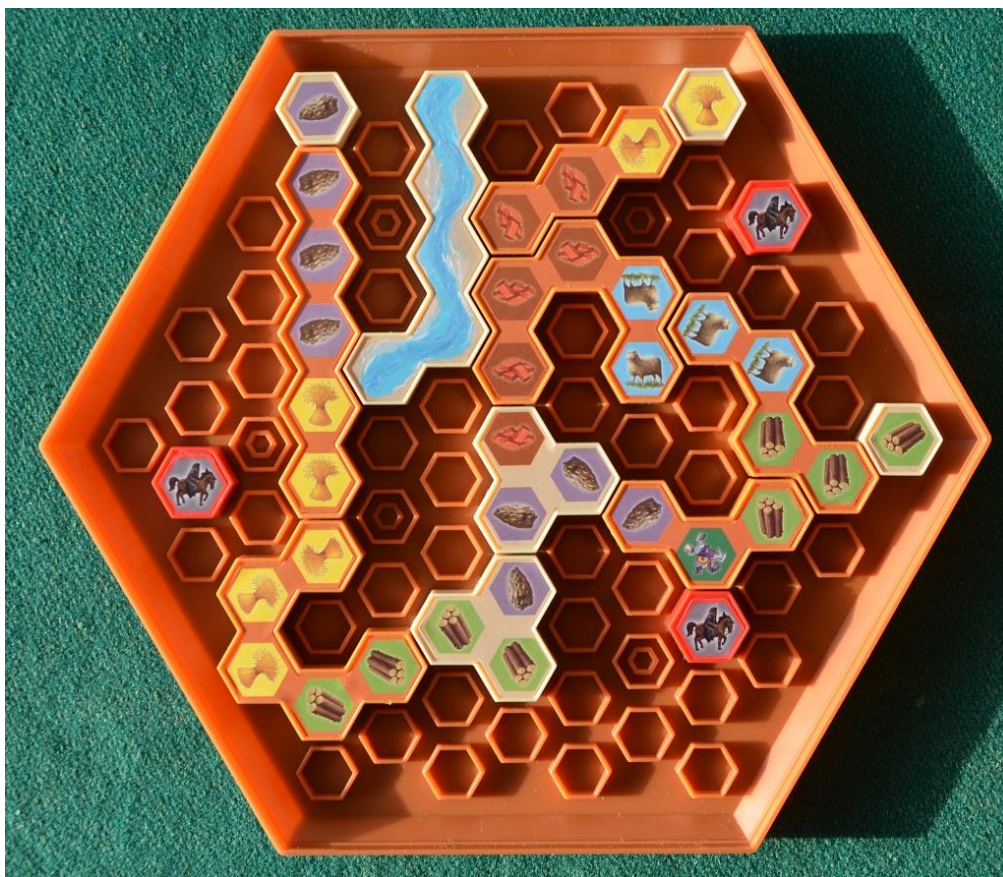


Foto 7 – Esempio 1: ed ecco il puzzle completato.

L'esempio qui sopra ci mostra la soluzione della carta arancione n°8: potrete notare come i tre Briganti siano stati accuratamente evitati oppure, come è successo per quello in basso a destra, il disegno a contatto con la tessera rossa è quello del Cavaliere.

Tutte le Colonie (le avevate già viste nella Foto 6) sono ora unite fra loro grazie alle tessere "Strada".

Cosa si vince? Nulla, solo la soddisfazione di aver risolto un puzzle o... la gioia sul viso dei bambini che, avendo completato il gioco con successo, sono davvero felici di annunciarlo al resto della famiglia.

Qualche considerazione e suggerimento

C'è ben poco da aggiungere: **Catan Puzzle Logici** è un gioco semplice ma simpatico, adattissimo per passare un po' di tempo in maniera intelligente o per far giocare tutta la famiglia. La manipolazione delle tessere poi aggiunge un piacere "fisico" a quello mentale e trovare l'incastro giusto per risolvere un problema provoca sempre una legittima soddisfazione.



Foto 8 – Esempio 2 con un enigma di livello “rosso”: sapreste trovare la soluzione giusta? Aiutatevi magari con un foglio ed una matita per provare le prime combinazioni. La risposta la daremo la prossima volta. [/caption]

L'unico suggerimento che ci possiamo permettere è quello di non precipitarvi a mettere giù le tessere “a caso”: questo... metodo può funzionare con i problemi del livello “azzurro” (molto facili) ed alcuni verdi (facili) ma con l'arancione ed il rosso non vi porterà alla soluzione, a meno che non abbiate un c... ehmm... una fortuna enorme.

Pensate piuttosto al numero dei Cavalieri che vi è stato dato: questo significa che ognuno di essi dovrà essere sicuramente posato adiacente ad un Bandito, quindi valutate per prima cosa che “risorse” accompagnano ogni cavaliere e dove sono le “colonie” con lo stesso simbolo. Questo vi permetterà di ridurre il numero delle tessere “incerte” ed arriverete sicuramente alla soluzione.



Foto 9 – La scatola di Catan Puzzle Logici.

Commento finale

Quando si parla di giochi “astratti” la maggior parte della gente storce il naso pensando a chissà quale noioso titolo avrà provato nel passato: con la “moda” della versione “in solitario” della maggior parte dei titoli pubblicati negli ultimi anni anche i puzzle “astratti” stanno ritornando di attualità. Balena Ludens ve ne aveva già presentati tre durante le feste natalizie (***IQ Games***) e siamo lieti di vedere che cominciano ad esserne prodotti dei nuovi, a partire proprio da quello che vi stiamo presentando.

Il fatto che la serie di Coloni di Catan abbia ispirato questo **Catan Puzzle Logici** è dunque di buon augurio: chissà che dopo l’adattamento di tanti titoli a giochi di carte o di dadi non cominci ora anche la... moda dei giochi di questo tipo, astratti e/o in solitario, come gli **IQ Games** che vi abbiamo presentato qualche settimana fa. Nella sostanza non ci sarebbe niente di nuovo da inventare, ma utilizzare componenti che richiamano giochi di grande successo potrebbe essere un’idea interessante.

Chi scrive queste note non è un gran...fan delle regole “in solitario” applicate a titoli multiplayer, ma se il gioco viene creato appositamente per il solitario allora il discorso cambia perché siamo noi a scegliere se acquistarlo o meno. A mio avviso **Catan Puzzle Logici** ne vale sicuramente la pena.

"Si ringrazia la ditta [GIOCHI UNITI](#) per avere messo una copia di valutazione del gioco a nostra disposizione".

Post Scriptum: vi ho sentiti mugugnare e, mosso da compassione, ho deciso di darvi alla fine anche la soluzione dell'esempio 2 che abbiamo visto poco fa, rischiando però di essere malmenato da qualcuno per avere mostrato un'anteprima... quindi se siete contrari allo "spoil" non leggete oltre.



Foto 10 – Esempio 2: la soluzione, ma non dite a nessuno che ve l'ho data...