

# SUPER MEGA LUCKY BOX

Dalla Francia con Passione (5)



**NOTA IMPORTANTE:** questa è la copia di un articolo che Pietro Cremona ha scritto in esclusiva per il sito web [www.balenaludens.it](http://www.balenaludens.it) e che è stato pubblicato in data 27/12/2024. Fare click su questo riquadro per collegarsi direttamente all'articolo su Balena Ludens.

Con il sottotitolo “*Dalla Francia con passione*” abbiamo deciso di inserire una serie di giochi che abbiamo provato con i nostri familiari e i loro amici durante il nostro ultimo viaggio effettuato nel Paese transalpino.

Si tratta di giochi di carte semplici, nati per far passare allegramente una mezz’oretta e senza impegnare eccessivamente il cervello: alcuni di essi sono disponibili anche in Italia, quindi abbiamo pensato che fossero abbastanza interessanti (per l’ambientazione o la meccanica adottate) da sottoporli all’attenzione dei nostri lettori con una breve recensione.

Il quinto che abbiamo esaminato è:

## SUPER MEGA LUCKY BOX

**Super Mega Lucky Box**, edito in Francia da *Catch Up Games*, fa parte della categoria dei cosiddetti “Roll & Write”, anche se qui non si tira alcun dado perché sono stati soppiantati da due mazzetti di 9 carte numerate.

## Unboxing



Foto 1 – I componenti del gioco.

Aperto la scatola di **Super Mega Lucky Box** troviamo un mazzo di 60 carte quadrate (chiamate nelle regole Giga Grill) che all'interno hanno una griglia di 3x3 caselle quadrate con dei numeri (da 1 a 9) al loro interno e che noi dovremo "spuntare" nel corso della partita.

Completano la dotazione due serie di 9 carte "Numero" (che vanno da "1" a "9": le vedete in basso a sinistra nella foto), 6 carte "Punteggio" (al centro), 6 pennarelli "lavabili" e 50 segnalini di plastica colorata (25 "Lune" azzurre e 25 "Fulmine" gialli).

Ad inizio partita vengono distribuite 5 carte Giga Grill a tutti i giocatori assieme a un pennarello e a una carta "Punteggio": bisogna scegliere 3 carte e scartare le ultime due. Poi tutti prendono 4 segnalini "Fulmine" e si mettono tutti gli altri (compresi quelli a forma di Luna) sul tavolo, a portata di mano. **Il Gioco**



Foto 2 – Tavolo pronto per una partita a quattro.

## Il Gioco

All'inizio di ogni manche si prende uno dei due mazzetti di carte "Numero" e si pone al centro del tavolo, scoprendo la prima e annunciando a voce alta il suo valore: ciascuno può allora mettere una croce col pennarello su una casella a scelta di una delle sue tre carte "griglia" che mostra lo stesso numero.

Se non ne ha, o se preferisce marcarne uno diverso, può usare i segnalini "Fulmine" (che vengono scartati): ognuno di essi infatti cambia di un punto il valore della carta e si può anche passare da "1" a "9" o viceversa. Dopo aver completato una fila o una colonna della loro Giga Grill, i giocatori ricevono il bonus indicato accanto: si può trattare di altri numeri da marcare, di "Fulmini" extra, di "Luna" o "Stelle".

Queste ultime si marcano direttamente sulla scheda segnapunti e daranno dei PV supplementari.



Foto 3 – Alcune carte Mega Grill: notare che a destra di ogni riga e sotto ogni colonna ci sono i “bonus” che si guadagnano completandole.

Una manche di **Super Mega Lucky Box** termina quando il mazzetto dei “Numeri” è esaurito: i giocatori segnano con il pennarello sulla loro carta Punteggio i Punti Vittoria guadagnati per le righe o le colonne completate (il valore varia con l’avanzare della partita), poi si riparte da capo per la manche successiva, utilizzando il secondo mazzetto Numero e mescolando il precedente (per averlo pronto).

Alla fine della quarta manche la partita finisce e si aggiungono ai PV guadagnati fino a quel momento quelli delle stelline: inoltre chi ha totalizzato più “Lune” guadagna 6 PV extra, mentre chi ne ha di meno perde 6 PV. Fatta la somma, vince chi ha il totale più alto.



Foto 4 – Dettaglio della scheda Punteggio.

Come potete vedere nella Foto 4 qui sopra, la scheda Punteggio prevede 4 spazi per i le righe/colonne completate in ogni manche (colonna in alto a sinistra, con il bonus che cala ad ogni manche successiva) e lo spazio per i PV ottenuti con le stelline (1-4-9 PV in ogni manche se si sono raccolte 1-2-3 stelline).

In basso si sommano tutti i parziali e in fondo a destra si scrive il Punteggio raggiunto: chi ha il totale più alto vince. **Commento.** Come dice il titolo, **Super Mega Lucky Box** è un gioco basato sulla fortuna ed è anche abbastanza semplice da poter essere praticato da tutta la famiglia.

Ovviamente i giocatori devono metterci un po' del loro, scegliendo con accuratezza la griglia dove marcare il numero appena uscito e/o spendendo qualche segnalino "Fulmine" per segnare caselle che permettono di completare una riga o una colonna.

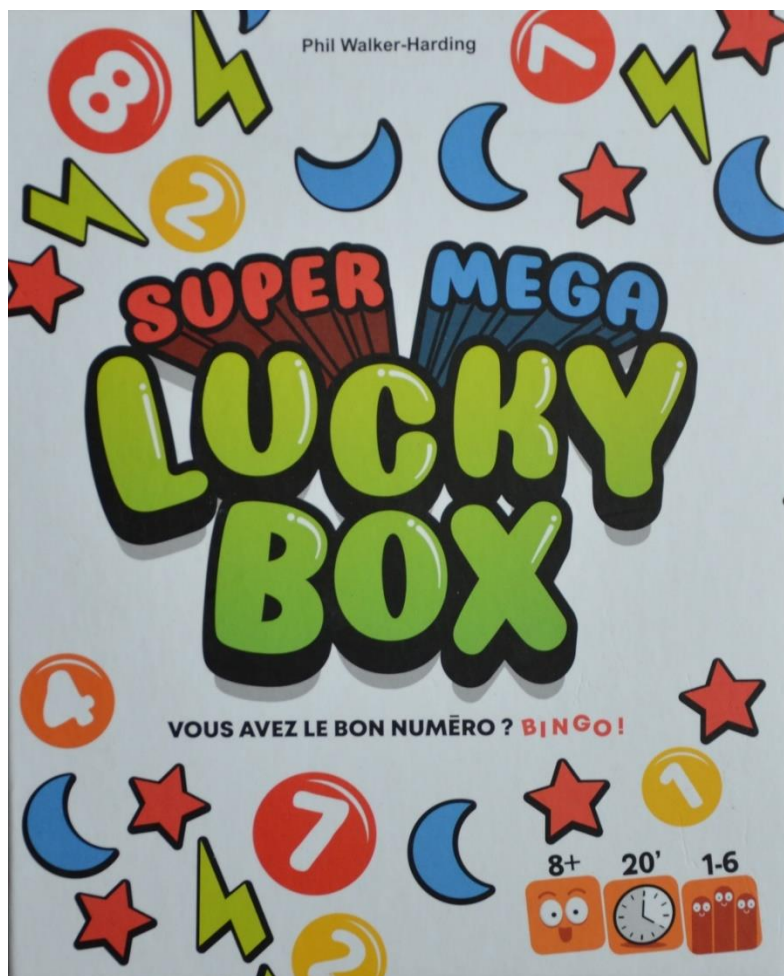


Foto 5 – La scatola del gioco.

Poiché alla fine di ogni manche si ottengono 15-12-10-8 punti per ogni riga o colonna completata (1°, 2°, 3° e 4° manche), e questo è un bonus importante, è sempre bene concentrarsi su una sola griglia, all'inizio della partita, e cercare di chiudere il maggior numero di tris. Scegliete naturalmente quella che ha dei bonus più interessanti.

Questo è un gioco assimilabile ad un Party Game, fatto cioè per divertirsi schernendo i più sfortunati o gonfiando il petto quando si ottiene una piccola serie di combinazioni vincenti.

Tuttavia i giocatori sanno che prima o poi usciranno TUTTI i numeri dall'1 al 9, quindi possono parzialmente programmare la loro gara.

Però chi è davvero allergico alla “fortuna” è meglio che si astenga.

-----

*Un grazie di cuore a Marie, Grégoire et Maximilien per avermi insegnato il gioco descritto in questa recensione.*

-----