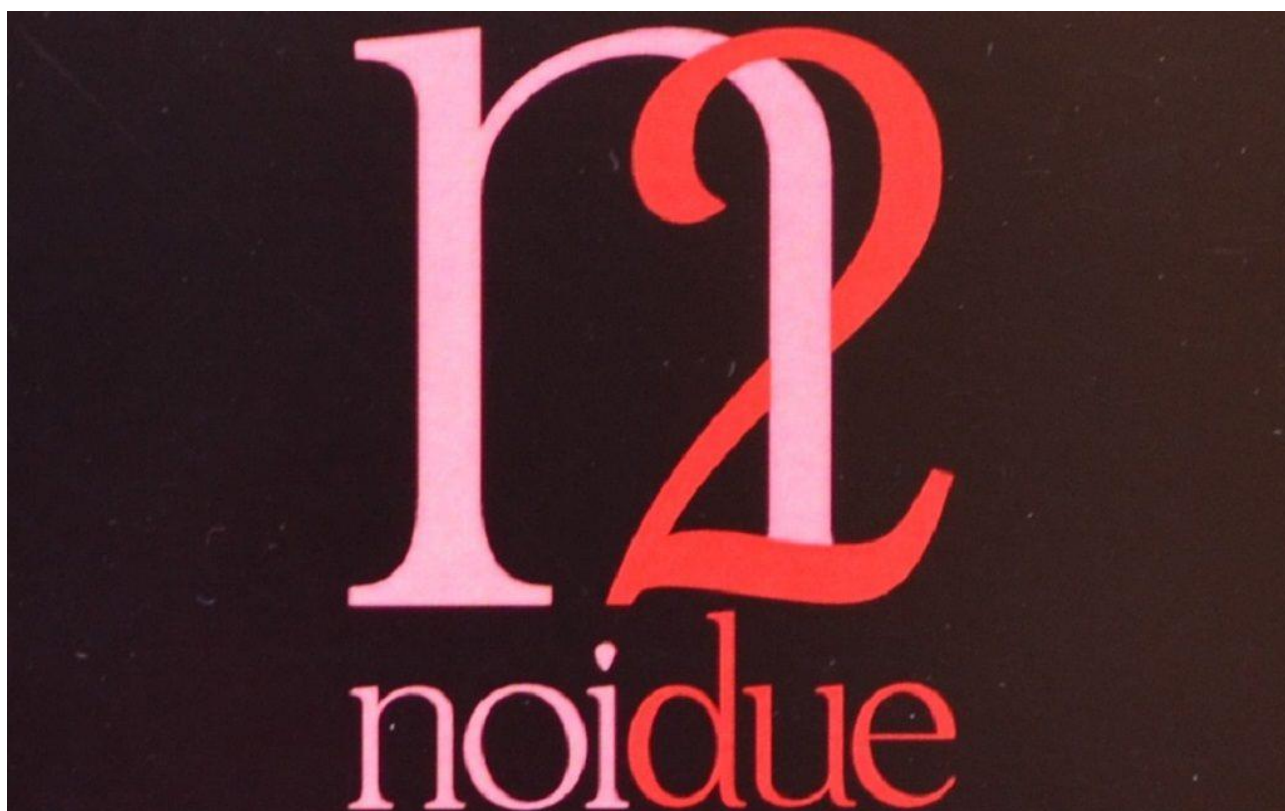


NOI DUE

Un gioco vietato ai minori di 18 anni



NOTA IMPORTANTE: questa è la copia di un articolo che Pietro Cremona ha scritto in esclusiva per il sito web www.balenaludens.it e che è stato pubblicato in data 17/10/2025. Fare click su questo riquadro per collegarsi direttamente all'articolo su Balena Ludens.

Introduzione

Abbiamo già parlato di [Ludodi](#) (un editore ligure piccolo ma molto attivo) con un articolo su Balena Ludens del 4 ottobre 2024 ([lo trovate qui](#)): per illustrare una serie di giochi familiari intriganti e divertenti: questa volta, con *Noi Due*, Simone Leonardi (inventore e proprietario della casa editrice) è... passato oltre e, messi da parte per un attimo i giochi per tutta la famiglia, si rivolge a dei partner adulti con un gioco di carte dove sono protagonisti le coccole e l'erotismo: per questo esso è indirizzato esclusivamente a persone da 18 anni in su e la durata di una "partita" è del tutto indipendente da come giocherete le carte!

Unboxing



Foto 1 - I componenti del gioco.

Fin dalla prima occhiata alla scatolina di **Noï Due** si capisce che il gioco è stato concepito in maniera molto elegante e artistica, e di questo dobbiamo dare merito alla illustratrice Luisa Cittone (<https://artshop.teelent.it/artist/luisacittone/>) un'artista e fotografa che si è specializzata nel ritrarre il corpo umano unendo estetica e simbologia.

È anche possibile “personalizzare” la scatola (Simone le stampa in proprio) e se la cosa vi interessa guardate qui: <https://www.noïdue.eu/prodotto/noi2/>

All'interno della scatola troviamo un mazzo di 69 carte (non siate maliziosi, siamo sicuri che si tratti solo di una coincidenza!) divise in vari tipi: per il gioco base servono inizialmente solo le 11 carte "bianche" (coccole e sfioramenti sopra i vestiti), le 10 "rosa" (sempre vestiti, ma si comincia ad osare sotto di essi) e le 17 "rosse" (e qui non ci sono limiti specifici). Teniamo subito a dire che non c'è nulla di volgare nelle illustrazioni e, anche se ci sono immagini abbastanza esplicite, tuttavia esse sono trattate tutte in senso artistico.

Le altre carte sono "complementari", nel senso che le 6 "Tempo" servono a stabilire la durata di ogni azione (1-2-3 minuti), le 11 "Azione" servono a mettere un po' di pepe al gioco, le 12 "Noi Tre" danno la possibilità di aggiungere un terzo "giocatore", mentre le 2 "Noi Quattro" sono solo per due coppie molto affiatate.

Preparazione e Gioco



Foto 02 – Esempio di carte "bianche".

Prima di iniziare a giocare a **Noi Due** bisogna preparare i tre mazzi (Noi Due, Azioni e Tempo) mescolandoli separatamente e mettendoli poi in tavola. Ognuno riceve 4 carte.

A questo punto dovreste comporre la vostra serata (o nottata) di intimità giocando alternativamente una carta sul tavolo per formare una fila di 14.

In questa fase le prime quattro carte dovranno essere sempre bianche e ognuno le poserà voltate dalla sua parte (per ricordare chi ha giocato cosa); le successive quattro saranno rosa e le ultime sei, ovviamente, rosse.

Chi non ha carte del colore necessario, al suo turno, può scartarne una o più e pescarne altrettante prima di giocare.

L'importante è sovrapporre le carte sul tavolo facendo apparire solo la bandella colorata sulla sinistra.



Foto 3 – Ecco un esempio di fila di carte sul tavolo al termine della prima fase: le quattro bianche sono già state girate e, come si vede, due sono girate dalla nostra parte e due da quella del partner.

Dopo aver posato una carta se ne prende subito un'altra dal mazzo e il turno passa all'altro giocatore, continuando in questo modo finché entrambi non hanno messo sette carte in tavola.

La fase successiva di **Noi Due** è naturalmente la più... personalizzata: l'intera fila delle 14 carte viene rovesciata, mantenendo inalterata la posizione di ognuna di esse. Avremo ancora le 4 bianche in testa e le 6 rosse in coda. Solo la prima carta (bianca) sarà visibile e il suo "verso" indica chi l'ha giocata. Si devono ora prendere le prime quattro carte "Tempo" dal relativo mazzetto e scoprirle in modo che entrambi possano vederle.



Foto 4 – Le carte "Tempo".

Esse indicano il tempo da assegnare ad ognuna delle carte Noi Due, man mano che vengono scoperte: tre di esse indicano 1 minuto, due indicano 2 minuti e l'ultima 3 minuti.

Entrambi i giocatori pescano poi quattro carte dal mazzo delle “Azioni” e le tengono in mano senza mostrarle al partner.

A questo punto il primo giocatore (quello dal verso giusto della carta visibile) deve decidere quanto tempo dovrà durare (1-2-3 minuti) l'azione da lui giocata scegliendo la relativa carta Tempo e aggiungendo eventualmente una delle carte azione che ha in mano.



Foto 5 – Esempio di carte Azione.

Il partner può accettare o meno la “proposta” ricevuta (carta Noi Due + Tempo + Azione) ed eseguirla, oppure può rifiutarla e dovrà allora subire una penitenza: questa è sicuramente una fase divertente del gioco perché chi la subisce deve prendere a caso una carta “rossa” e descrivere la “situazione” in essa rappresentata mettendo come primo protagonista sé stesso/a e come secondo una persona ben nota ad entrambi i giocatori.

Immaginatevi la faccia del vostro partner mentre voi gli raccontate cosa fareste con il suo miglior amico o amica!!!

Terminate la quattro carte bianche si passa ora a quelle rosa: le carte Tempo vengono di nuovo mescolate, scoprendone quattro a caso e ricominciando tutto da capo ma con qualche... brivido in più.



Foto 6 – Esempio di carte rosa.

Naturalmente ad esaurimento di questa ulteriore fase si passerà a quelle rosse, e qui francamente abbiamo seri dubbi che si giochino tutte le carte rimanenti per finire la partita.

Come avevamo anticipato, la confezione di **Noi Due** contiene anche due espansioni per “giocare” in tre o in quattro fra persone un po’ più disinibite: nel primo caso si utilizza il mazzo “Noi Tre” che contiene esclusivamente 6 carte “Sostituisci” e 6 “Unisciti” il cui utilizzo è davvero ovvio.

Dopo aver preparato il gioco come al solito, il “terzo” giocatore prenderà 6 carte “Noi Tre” e le userà nella Fase due della partita, quando viene scoperta una carta della fila.



Foto 7 – Esempio di carte “Noi Tre”.

Nel secondo caso ci sono solo due carte: “A” e “B”: la prima viene assegnata ai padroni di casa e la seconda agli ospiti. La prima fase del gioco verrà eseguita come al solito, ma le carte verranno giocate alternativamente dai due partners della stessa coppia.

Nella seconda fase invece l'applicazione della carta Noi Due appena scoperta sarà affidata a una coppia (per esempio un Lui e una Lei) utilizzando le carte A e B, con tutte le combinazioni del caso.



Foto 8 – Esempio di carte rosse.

Qualche considerazione

È ovvio che **Noi Due** non è un gioco per tutti, ma è indirizzato a un pubblico di persone abbastanza mature da considerare l'erotismo una sfaccettatura del volersi bene e una componente fisica importante nel rapporto di coppia.

I disegni sulle carte sono davvero particolari e di sicuro effetto scenico: si vede che l'illustratrice è specializzata nel disegnare il corpo umano e anche le pose un po' più osé sono trattate in maniera molto artistica e niente affatto volgare.

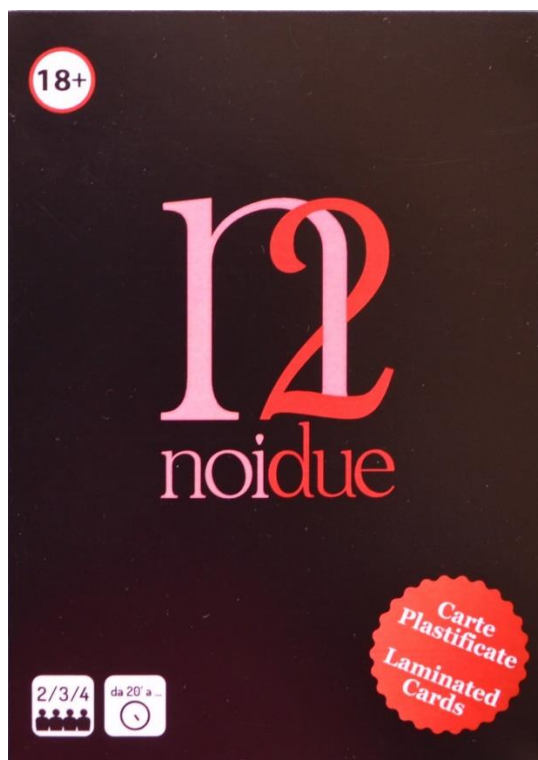


Foto 9 – La scatola del gioco può essere personalizzata.

Questo gioco può aggiungere dunque un po' di "pepe" ad un rapporto di coppia, specialmente nelle fasi "bianca" e "rosa" (che potremmo considerare come dei veri e propri "preliminari"): la scelta di una specifica carta infatti potrebbe far capire al partner cosa ci aspettiamo davvero da lui/lei e senza bisogno di utilizzare tante parole.

Nel piccolo mondo dei giochi quelli a sfondo "erotico" non sono tanti, e alcuni di essi sono stati realizzati in maniera troppo volgare ed irricevibile da qualsiasi persona di buon senso: **Noi Due** ci mostra un altro modo di affrontare questo argomento senza grossi tabù.

"Si ringrazia la ditta [LUDODI](#) per avere messo una copia di valutazione del gioco a nostra disposizione"